

Ein neuer Reitplatz für den RFV

Mitglieder entscheiden sich für Ausbau



Gabriele Weigelt (links) und ihr Springpferd Giabatta sehnen sich schon nach der neuen Außenreitanlage, die Vorstand Volker Wildhagen auf der bisherigen Außenreitanlage 2013 bauen lassen möchte. Foto: Eickhoff-Klouvie.

BARSINGHAUSEN (cek). Nach 20 Jahren wieder Reitturniere unter freiem Himmel veranstalten, ganzjährig im Freien trainieren und mehr Platz für alle zwei- und vierbeinigen Vereinsmitglieder, so lassen sich die Vorteile der geplanten Außenanlage beim Reit- und Fahrverein St. Georg (RFV) zusammenfassen.

Auf dem Reit- und Bewegungsplatz können alle Sparten des Vereins ganzjährig trainieren, Reiter ebenso wie Voltigierer, Fahrer und der Schulbetrieb. Insgesamt sind beim RFV 100 Pferde ganzjährig im Umlauf, die von etwa 300 Vereinsmitgliedern beritten und bewegt werden. „Auf

der Jahreshauptversammlung werden die Mitglieder über den Neubau abstimmen“, sagt der Vorsitzende Volker Wildhagen. „Ihr Votum gilt!“

Der RFV-Chef geht von einer großen Mehrheit für die Maßnahme aus, die eine deutliche Verbesserung der körperlichen Belastung der Tiere bedeutet. Die bislang grasbewachsene Außenreitanlage soll auf einer Fläche von 40 mal 80 Metern ausgehoben, drainiert, umrandet und mit Sandboden befüllt werden. Eine Lichtenanlage ist ebenfalls eingeplant. Das Gelände ist Eigentum der Stadt Barsinghausen, wurde vom Verein aber für mindestens weitere zwölf Jahre gepachtet.

Die Kosten für den Ausbau belaufen sich laut RFV auf 85000 Euro. Der Regionssportbund hat den gestellten Antrag akzeptiert und übernimmt 20 Prozent der Summe. Ein gutes Drittel der Investition wird per Darlehen finanziert. Einen Zuschuss von zehn Prozent der Kosten erhofft sich der Verein nun von der Stadt Barsinghausen. Ein entstprechender Antrag liegt dem Sportausschuss vor und wird am Dienstag, 20. November, um 18 Uhr in der Astrid-Lindgren-Schule beraten. Der Eigenanteil des Reit- und Fahrvereins St. Georg Barsinghausen beträgt den Berechnungen nach 23500 Euro.